

Playtomic Coach

Cómo convertirse en un entrenador certificado por Playtomic

PLAYTOMIC



Agenda

1

Conocimientos Generales

- Nivel Playtomic
- Partidos Abiertos

2

Nivelación Playtomic

- Nivel en detalle 0-5
- Proceso dentro de la pista
- Máximo nivel alcanzable

3

Test para conseguir la certificación

CONOCIMIENTOS GENERALES

The background features a solid blue vertical bar on the left. The rest of the image has a dark blue, textured appearance. A large, dark, oval-shaped shadow, resembling a sphere's projection, is cast across the lower right portion of the image. A light gray diagonal line runs from the top right towards the bottom center.



NIVEL PLAYTOMIC

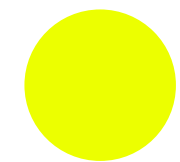
COMUNIDAD NIVELADA

PARTIDOS PUBLICOS

GRUPOS PLAYTOMIC

NIVEL PLAYTOMIC

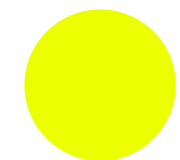
EXPLICACIÓN



Nivel inicial en la app

Usuario contesta un cuestionario para conocer su nivel inicial en el o los deportes practicados.

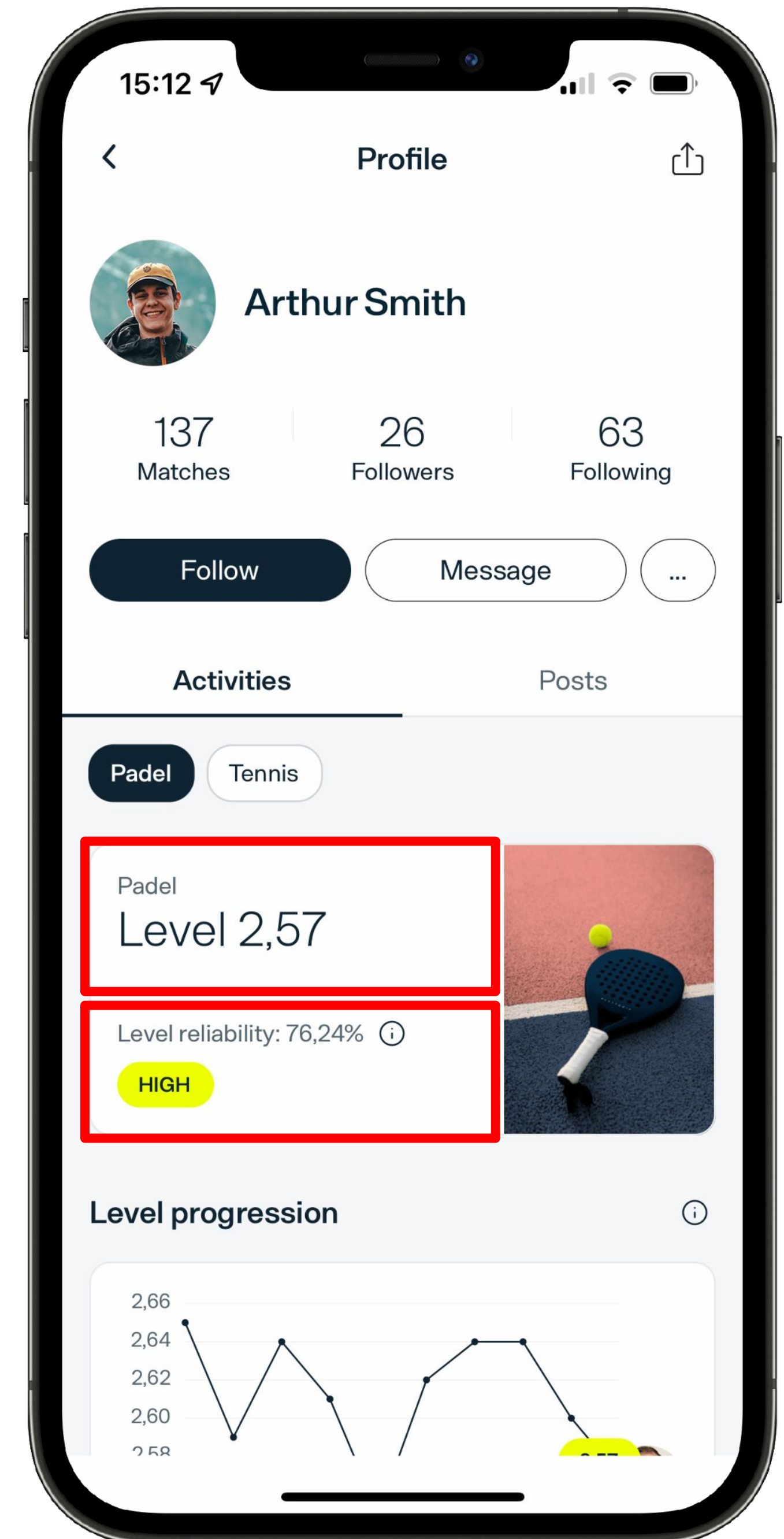
Este test está solo disponible para **Padel, Tenis, Pickleball** y va en una escala desde **0 a 7**.



Fiabilidad %

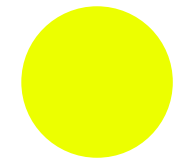
Es a través de esta métrica que sabemos si el nivel de un jugador es preciso. En el nivel inicial es bajo, va incrementando con partidos.

Aumentará cada vez que añadas un resultado válido (victoria, derrota o empate) siempre y cuando sea un partido competitivo: reservas, partidos publicos o ligas Playtomic.



NIVEL PLAYTOMIC

EXPLICACIÓN



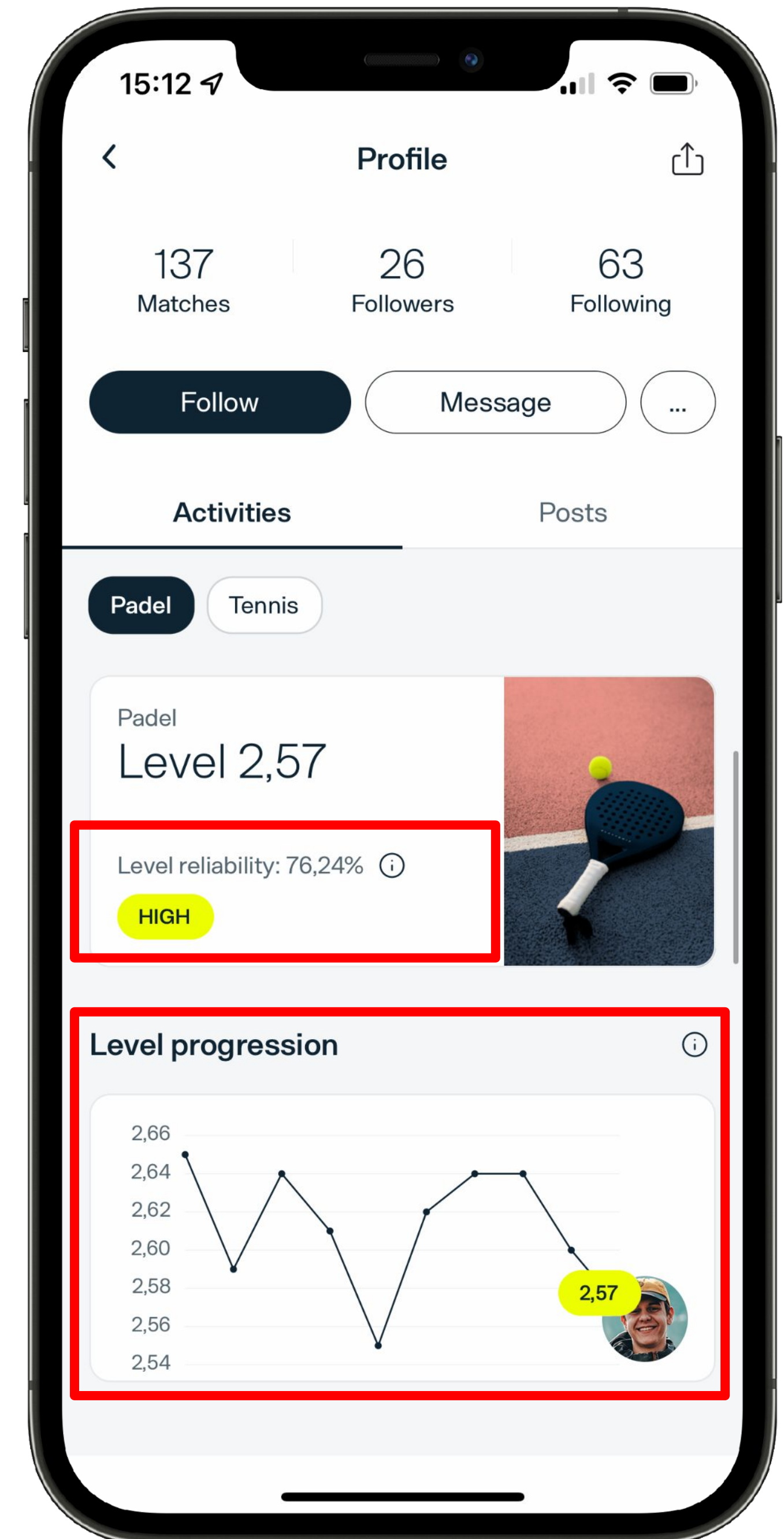
Progresión del nivel

El nivel puede sufrir subidas o bajadas dependiendo de los resultados obtenidos, pero sobre todo de la fiabilidad de los jugadores.

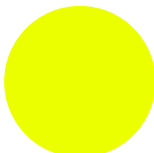
 Menor fiabilidad = **+** variación del nivel mayor
 Mayor fiabilidad = **-** variación del nivel menor

Para modificar el nivel de un jugador, nuestro algoritmo toma en consideración:

Niveles de cada jugador
+
Fiabilidad
+
Nivel medio de cada pareja



PLAYTOMIC LEVEL



Escala pública Playtomic

- Fácil de entender y detallada
- Nivel Amateur desde 0 hasta 5.5

Niveles 6 y 7 son para niveles profesionales

6.0	DERECHA y REVÉS: Golpeo fuerte con control, profundidad y variedad de golpes, efectivo en los globos profundos, usa la derecha para preparar la subida a la red. Puede usar el revés en golpes agresivos con bastante buena consistencia, buen control en dirección y profundidad en la mayoría de los golpes. Resta con control servicios difíciles. GOLPES DE ATAQUE: Puede golpear con profundidad y potencia, juega voleas difíciles, buscando el punto débil del rival. Mantiene el ritmo alto cuando el rival juega con velocidad alta. PAREDES: Buena defensa de rebotes, incluso con bolas fuertes. Bajadas de pared rápidas tanto de derecha como de revés. Varía el juego según el rival, sólido trabajo en equipo, consigue leer el partido y encuentra el punto débil del rival, es menos consistente mental y físicamente que un jugador de élite o profesional.	AVANZADO
7.0	Jugador profesional. 30 primeros WPT	ÉLITE



NIVELES PLAYTOMIC

0	No ha jugado nunca a ningún deporte de raqueta.	INICIACIÓN
0.5	Sin clases. Menos de 6 meses jugando. Ni técnica, ni táctica.	INICIACIÓN
1.0	Pocas o ningunas clases. Menos de 1 año jugando. Ni técnica, ni táctica.	INICIACIÓN
1.5	Pocas clases. Un par de partidos al mes. Pelotea y devuelve a baja velocidad.	INICIACIÓN INTERMEDIO
2.0	Pocas clases. Un año de práctica. Un par de partidos al mes. Pelotea y devuelve a baja velocidad.	INICIACIÓN INTERMEDIO
2.5	Casi domina la mayoría de los golpes. Controla las direcciones a ritmo normal.	INTERMEDIO
3.0	Domina la mayoría de los golpes. Juega plano y dirige la bola. Comete errores no forzados.	INTERMEDIO
3.5	Domina la mayoría de los golpes. Juega cortado, liftado y plano. Dirige la bola. Comete muchos errores no forzados.	INTERMEDIO
4.0	Domina la mayoría de los golpes. Juega cortado, liftado y plano. Dirige la bola. Comete algunos errores no forzados.	INTERMEDIO ALTO
4.5	Domina los golpes. Juega cortado, liftado y plano. Dirige la bola con velocidad. Le cuesta cerrar puntos.	INTERMEDIO ALTO
5.0	Técnica media y alta táctica. Preparado para jugar partidos a buen ritmo.	ALTO AVANZADO
5.5	Domina técnica y táctica. Preparado para jugar partidos a ritmo alto.	AVANZADO

NIVEL PLAYTOMIC

COMUNIDAD NIVELADA

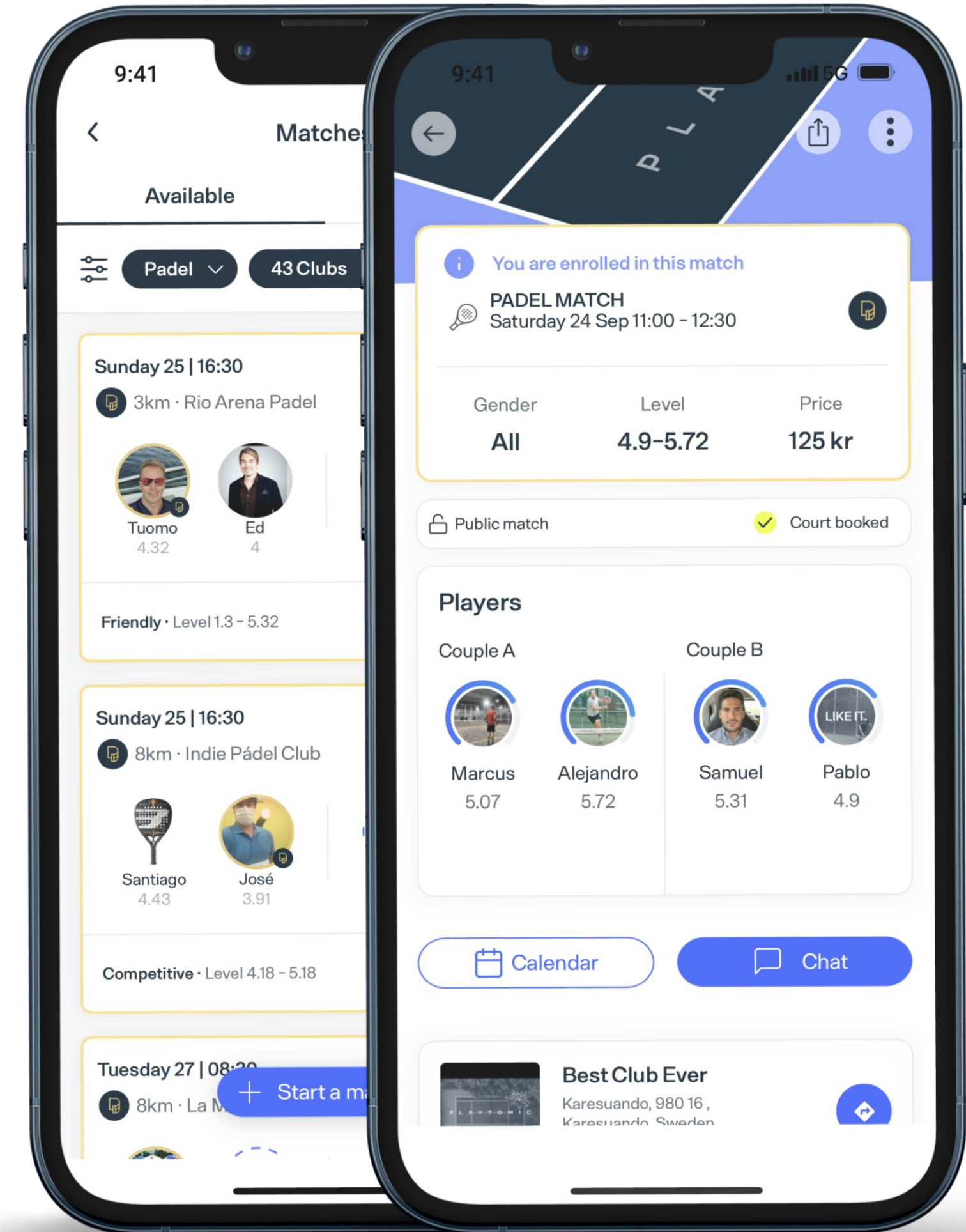


PARTIDOS ABIERTOS

GRUPOS PLAYTOMIC

BENEFICIOS

- **Retar nuevas personas**
Partidos abiertos permite a los jugadores encontrar nuevos jugadores a quienes desafiar.
- **Conoce gente nueva y analiza tu nivel**
Aumenta el nivel jugando con gente nueva y sal de la zona de confort de jugar siempre con los mismos amigos.
- **Sistema automatizado**
Playtomic Manager lo gestiona por ti, liberandote y permitiendo re enfocar tus esfuerzos en el club.

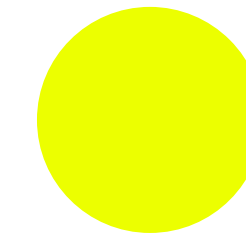


COMO TRABAJAN LOS PARTIDOS PUBLICOS

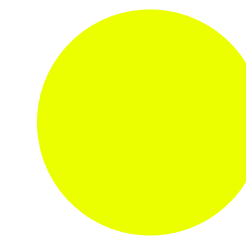
1. Encuentra un lugar cercano disponible en un día y hora adecuados.

2. Elige tu tipo de partido:
Competitivo o Amistoso

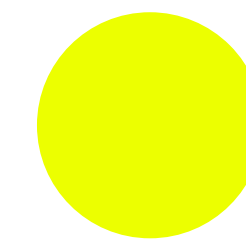
3. Paga tu parte



El partido es ahora publicado en la app Playtomic. Otros usuarios de la app pueden unirse y tú puedes también compartir fácilmente en otras plataformas y foros.



El tiempo que el partido **permanece activo** y disponible, depende de **cuántos jugadores estén inscritos** y si hay **pistas disponibles**.



Por ejemplo, una vez que haya **dos jugadores en un partido** la pista será automáticamente reservada hasta **12 horas antes** de que el partido empiece, y si no hay 4 jugadores, una hora antes de que el partido empiece, será cancelado y devuelto el dinero.

REGLAS BÁSICAS

La pista se reservará en parrilla...

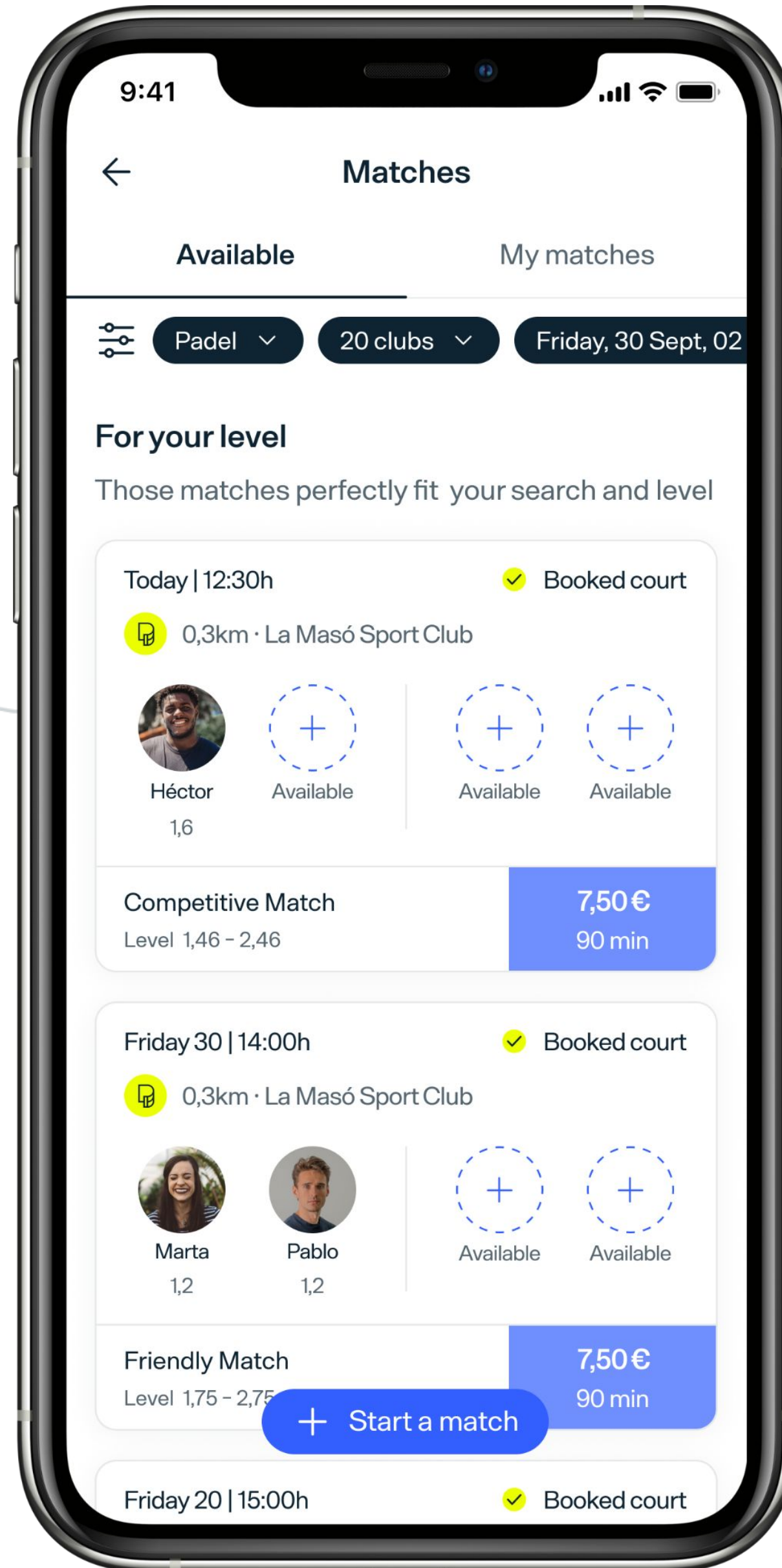
1 jugador - ***Nunca**

*Excepto si el jugador es Playtomic premium

2 jugadores - **Reserva**

pista hasta **12h** antes del inicio del partido.

* Si no hay tercer jugador 12h antes del inicio del partido, la reserva se anula pero el partido permanecerá activo en la app hasta 1h antes de que empiece el partido.



Partido activo en app Playtomic

1 jugador - Partido auto cancelado

1h antes del inicio del partido o **si no hay pistas.**

2 players - Partido auto cancelado

1h antes del inicio del partido o **si no hay pistas.**

REGLAS BÁSICAS

La pista se reservará en parrilla...

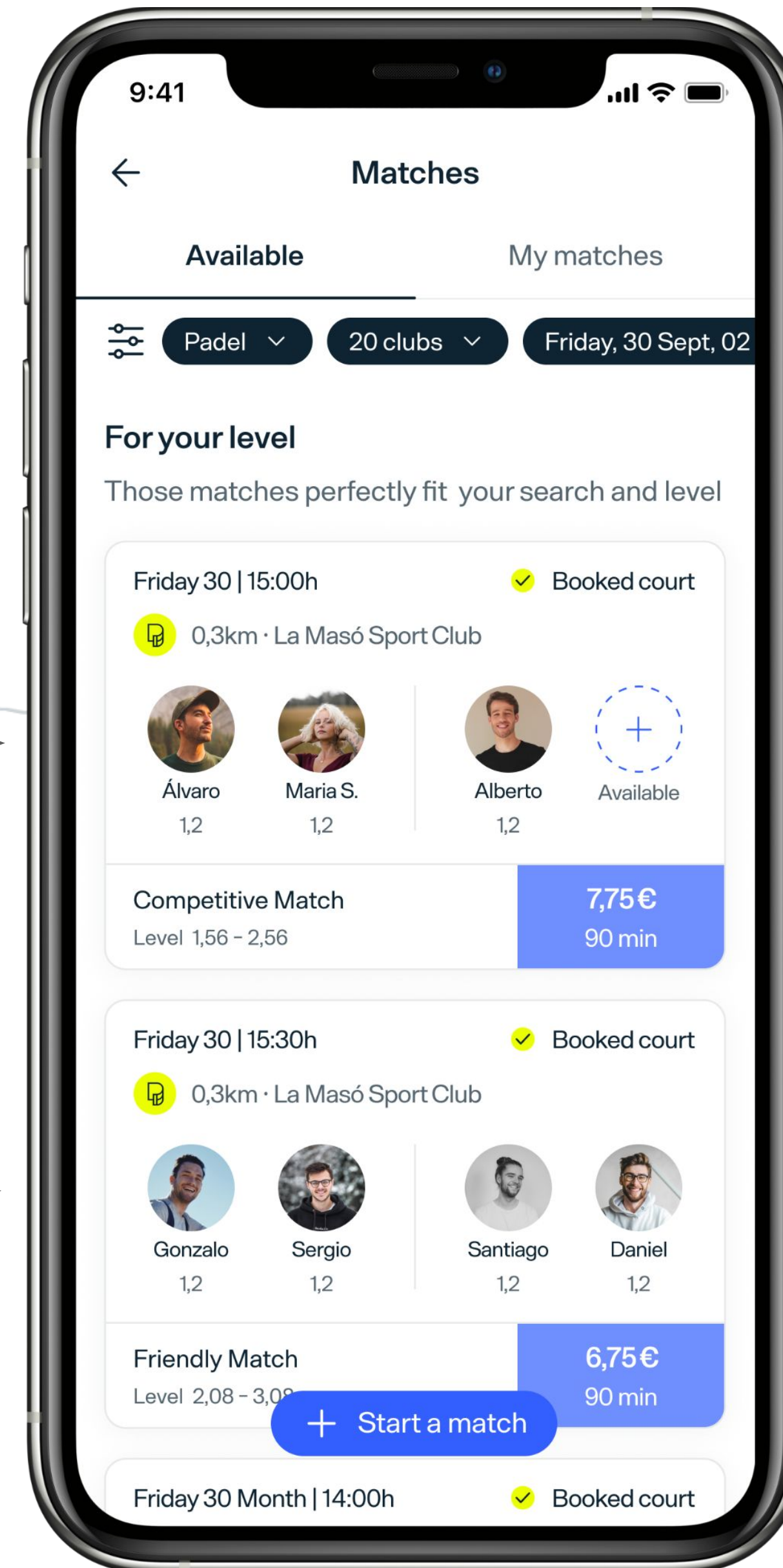
3 jugadores - Reserva

pista hasta **4h** antes del inicio del partido.

* Si no hay cuarto jugador 4h antes del inicio del partido, la reserva se anula pero el partido permanecerá activo en la app hasta 1h antes de que empiece el partido.

4 jugadores

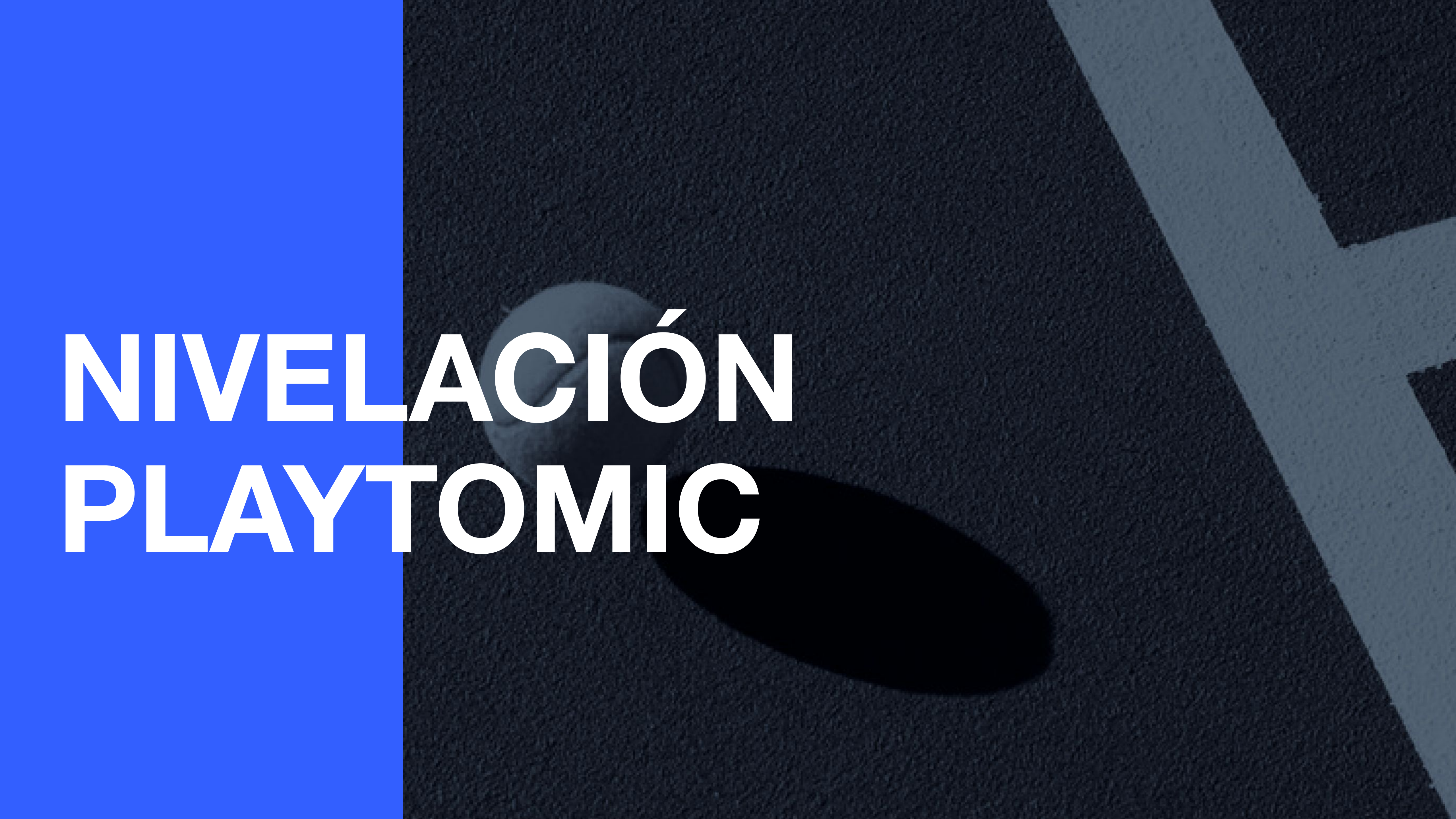
PISTA RESERVADA! ✓



Partido activo en app Playtomic

3 jugadores - Partido auto cancelado
1h antes del inicio del partido o **si no hay pistas.**

4 jugadores 🎉 ¡PARTIDO CONFIRMADO! 🎉



NIVELACIÓN PLAYTOMIC



NIVELES EN DETALLE 0-5

COMO CREAR ACTIVIDAD EN PM

PROCESO DENTRO DE LA PISTA

MÁXIMO NIVEL ALCANZABLE

SUBIR LA INFO A PLAYTOMIC

INICIACIÓN - NIVEL 0

Jugadores con poca o ninguna experiencia en deportes de raqueta, y poca aptitud o facilidad de juego.

Este nivel es principalmente considerado para los que creemos que necesitan empezar con lecciones básicas y ser introducidos al padel.

INICIACIÓN - NIVEL 1

Jugadores que acaban de empezar a jugar al padel y están en el proceso de aprendizaje.

En sus partidos encuentran dificultades con las paredes y no distinguen entre las transiciones de defensa y ataque.

INICIACIÓN INTERMEDIO - NIVEL 2

Jugadores que están empezando a familiarizarse con los deportes de raqueta, pero sin dominarlo.

Evitan ir a la red y se sienten seguros en la línea de fondo, aunque continúan cometiendo errores no forzados.

Empiezan a sentirse más seguros con las paredes.

INTERMEDIO ALTO - NIVEL 3

Jugadores con más movimientos coordinados, donde el uso de paredes comienza a ser una importante parte del juego.

Mayor comodidad y aprovechamiento de la red. Su estilo de juego comienza a tomar forma, pero aún cometen errores de ejecución, posicionamiento táctico y lectura de bola.

INTERMEDIO AVANZADO - NIVEL 4

Jugadores que dominan los fundamentos del pádel y que usan las paredes con regularidad.

Distinguen bastante bien las transiciones de defensa y ataque, aunque ocasionalmente cometen errores en sus decisiones.

Identifican correctamente en la mayoría de los casos cuando ser agresivos. **Correcta lectura de bola, sin sacar el máximo provecho posible.**

El número de errores no forzados se reduce notablemente.



INTERMEDIO AVANZADO - NIVEL 5

Jugadores que realizan transiciones ataque defensa con total efectividad.

Dominan la situación de juego, detectando los puntos débiles de los rivales, pudiendo adaptar su juego a las diferentes fases del partido.

Anticipan la lectura de la bola, quedando en una posición ventajosa para el siguiente golpe.

Conocen sus fortalezas perfectamente, aplicándolas en el momento oportuno.

AVANZADO/ ÉLITE - NIVEL 6-7



NIVELES EN DETALLE 0-5

COMO CREAR ACTIVIDAD EN PM



PROCESO DENTRO DE LA PISTA

MÁXIMO NIVEL ALCANZABLE

SUBIR INFO A PLAYTOMIC

Nivelación en pista



1 Entrenador



1 Pista



1 Hora



3 jugadores

**10\$ min.
por
jugador**

Utilizando siempre Clases Públicas



Nivelación en pista

Los entrenadores revisarán las habilidades de todos los jugadores a detalle.

Tendrás un archivo en PDF para tu móvil, donde puedes anotar los nombres, los niveles y otras informaciones.



1 entrenador



1 hora



1 pista



3 jugadores

Siempre usando
Clases en PM

Nivelación en pista

1

Atentos a todos los golpes básicos del pádel, ya que esto determinará el **nivel provisional**.

2

Juega un partido, rotando de parejas cada tanto. Así podrás confirmar el nivel de cada usuario, desde la perspectiva tanto del compañero como del rival.



1 entrenador



1 hora



1 pista



3 jugadores

Siempre usando
Clases en PM

Nivelación en pista



Durante el partido, podemos sugerir diferentes situaciones para retar y revisar las habilidades de los jugadores.
Ej: pareja 1 empieza sirviendo con 0-30 o ejecutando algún golpe específico (por debajo de la red / con globo / revés) que queremos revisar en algún jugador.



Cuando se acabe el tiempo, **DEBES** explicar el nivel escogido y los motivos. Y cómo los partidos abiertos afectarán al nivel.



1 entrenador



1 hora



1 pista



3 jugadores

Siempre usando
Clases en PM



Evaluación del Nivel

Plantilla para entrenadores en PDF



Descarga ADOBE ACROBAT READER App
gratuitamente desde la tienda de aplicaciones.

 **LEVELING EVALUATION**

Date:

Coach:

Time:

Court:

1

- . Introduction
- . Gather email as enrolled in the app
- . Mention Playtomic Group and add them
- . Explaining the evaluation process

Completa la información

Una vez que los jugadores estén en la pista, apunta sus nombres
No es obligatorio apuntar el correo, aunque te ayudará para agregar estos jugadores al grupo Playtomic.

 **LEVELING EVALUATION**

Date:

Coach:

Time:

Court:

1

- . Introduction
- . Gather email as enrolled in the app
- . Mention Playtomic Group and add them
- . Explaining the evaluation process

Name and surname

P1

P2

P3

Email in the app

P1

P2

P3

2

Evaluation 250 are to players

Evaluación del Nivel

Plantilla para entrenadores en PDF

2 . Evaluation 360 one by one to players

Tentative Level

P1	2▼	P2	3▼	P3	1▼
----	----	----	----	----	----

Focus

P1	Low▼	P2	Normal▼	P3	High▼
----	------	----	---------	----	-------

Competitiveness

P1	Normal▼	P2	High▼	P3	High▼
----	---------	----	-------	----	-------

Condition

P1	Low▼	P2	Normal▼	P3	High▼
----	------	----	---------	----	-------

El **nivel provisional** es el nivel que se le asigna al jugador una vez se haya analizado cómo gestiona los fundamentales del pádel.

Después del partido

Por cada una de estas características:

Alto: **Suma 0.2** al nivel tentativo

Normal: El nivel se mantiene igual

Bajo: **Resta 0.2** al nivel tentativo

Concentración

- ¿El jugador se distrae fácilmente?
- ¿Demasiados errores no forzados?

Competitividad

- ¿Demuestra facilidad para ganar el punto?
- ¿Elige el golpe más adecuado?

Condición física

- ¿Está en movimiento con los pies?
- ¿Se le nota cómodo en los movimientos?

Email in the app

P1	Pablo@playtomic.io
P2	Alejandro@playtomic.io
P3	Gustaf@playtomic.io

2 . Evaluation 360 one by one to players

Tentative Level

P1	0▼	P2	0▼	P3	0▼
Pablo Salcedo		Alejandro Otero		Gustaf Wiiburg	

3 . Match - Play with all 3 players as partner Testing how they play difficult balls and how they communicate as team

Focus

P1	Normal▼	P2	Normal▼	P3	Normal▼
----	---------	----	---------	----	---------

Competitiveness

P1	Normal▼	P2	Normal▼	P3	Normal▼
----	---------	----	---------	----	---------

Evaluación del Nivel

Plantilla para entrenadores en PDF

PLAYTOMIC

4

Explaining final level and when will be updated

How to increase level with Open Matches

Final result

P1

1.60

P2

3.20

P3

1.60

"A Coach must never forget that he is a leader and not merely a person with authority"

Al finalizar la actividad, el entrenador deberá explicar a cada uno de los jugadores las razones que hay detrás del nuevo nivel que se les va a asignar.

FAQ! El jugador no está feliz con el nivel asignado.

- Puede pasar que tengas que asignar un nivel inferior a lo que el jugador tenía previamente. Puede deberse al haber jugado pocos partidos y sólo con familia y amigos, probablemente con niveles no muy altos ni fiables. Deberás explicar que el nuevo nivel es una oportunidad para encontrar otros jugadores del mismo rango y generar partidos más entretenidos que permitirán mejorar el propio juego en menor tiempo.

Email in the app

P1

Pablo@playtomic.io

P2

Alejandro@playtomic.io

P3

Gustaf@playtomic.io

2

Evaluation 360 one by one to players

Tentative Level

P1

0

P2

0

P3

0

Pablo Salcedo

Alejandro Otero

Gustaf Wiiburg

3

Match - Play with all 3 players as partner

Testing how they play difficult balls and how they communicate as team

Focus

P1

Normal

P2

Normal

P3

Normal

Competitiveness

P1

Normal

P2

Normal

P3

Normal

NIVEL EN DETALLE 0-5

COMO CREAR ACTIVIDAD EN PM

PROCESO DENTRO DE LA PISTA



MÁXIMO NIVEL ALCANZABLE

SUBIR INFO A PLAYTOMIC



MAXIMO NIVEL ALCANZABLE

Considerando la Escala de Nivel Playtomic, hay un máximo nivel alcanzable.

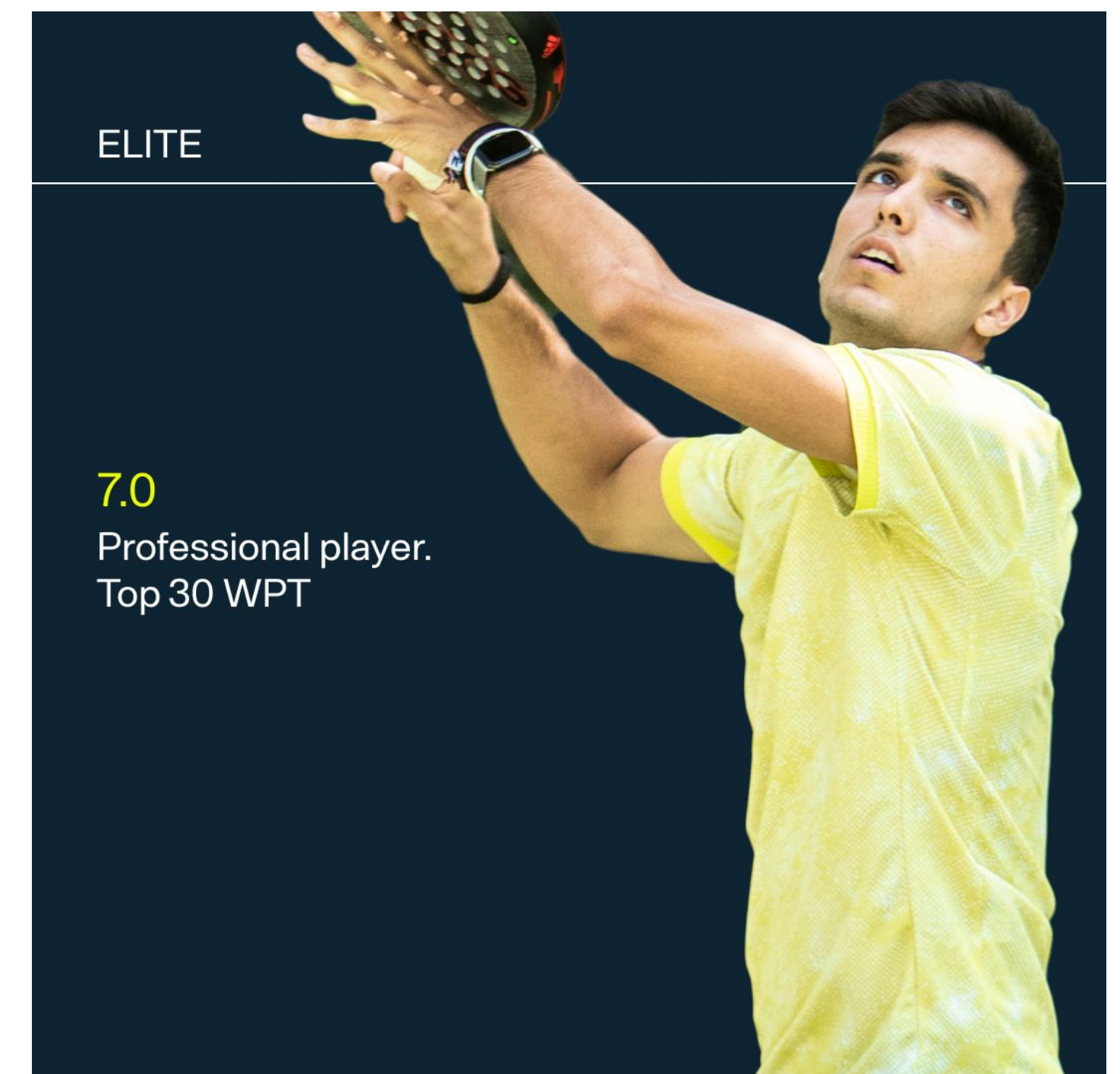
Una vez el entrenador haya actualizado el nivel de un jugador, **la fiabilidad** de ese usuario **cambiará al 50%.**



Necesitamos comprender los niveles de Playtomic en cuanto a que:

Los **niveles de 6 a 7 se determinan para jugadores profesionales**, el máximo nivel alcanzable para un jugador con la evaluación en el club es **5.6**, suponiendo que recibe un 5 como nivel provisional y añadiendo 0.2 puntos para los siguientes tres factores: **concentración, competitividad y condición física**.

$5 + 0.2 + 0.2 + 0.2 = 5.6$ MÁXIMO NIVEL ALCANZABLE



**TEST PARA
CONSEGUIR EL
CERTIFICADO**