

**COME DIVENTARE UN  
CENTRO LIVELLATORE  
PLAYTOMIC**

# Agenda

1

## Come livellare giocatori nel mio Centro Sportivo

- Benefici
- Processo standardizzato
- Certificazione dei miei maestri
- Come comunicare le variazioni di livello

15  
min

2

## Open Matches

- Benefici
- Come funzionano le partite aperte
- Regole basiche

10  
min

3

## Esame di certificazione

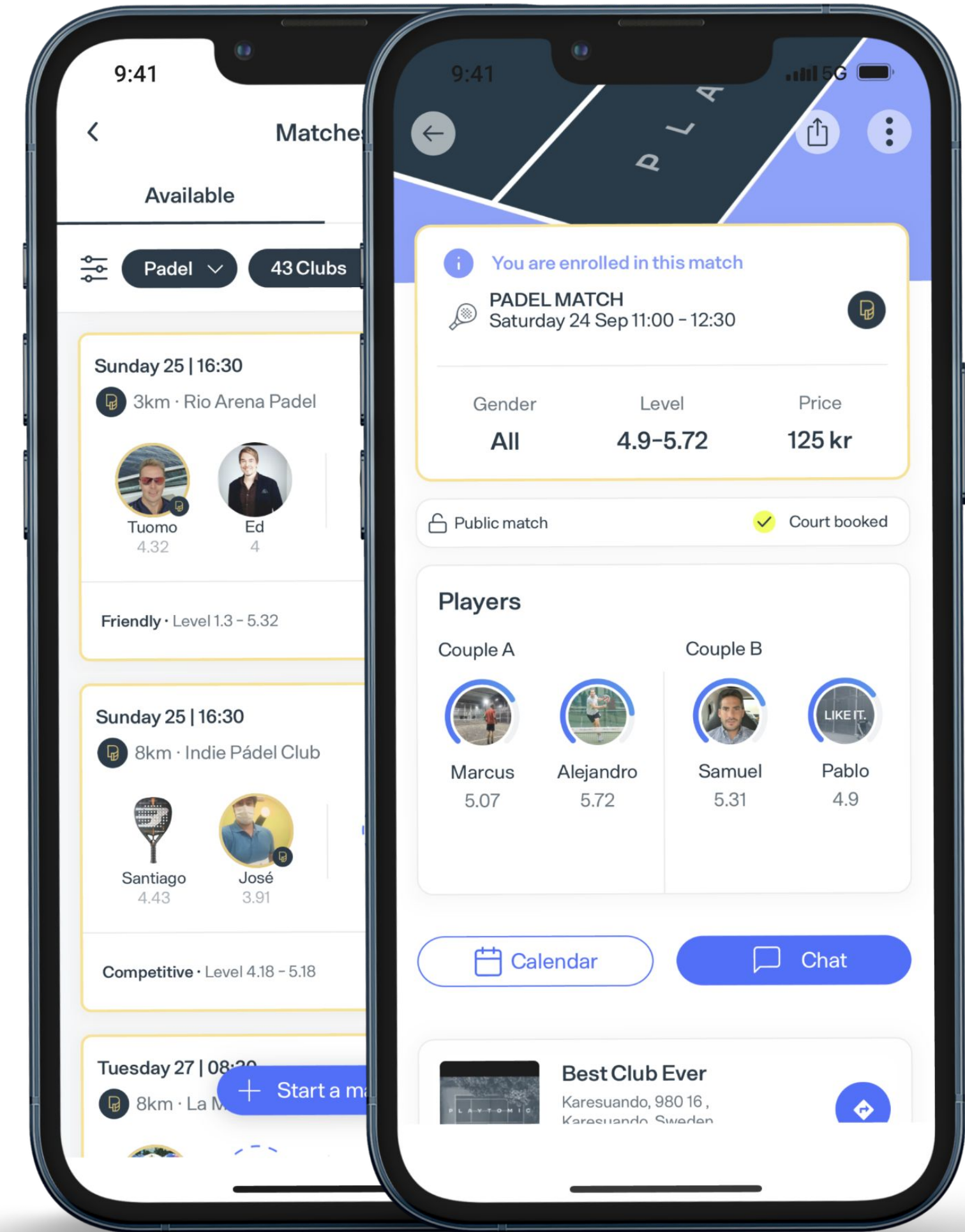
5  
min

The background of the image is a dark, textured surface, likely a soccer field, with a light-colored diagonal line running from the top right towards the bottom. A soccer ball is visible in the center, and a dark shadow of a player is cast on the ground to the right of the ball. The text is overlaid on the left side of the image, which has a solid blue background.

**COME LIVELLARE  
GIOCATORI NEL MIO  
CENTRO SPORTIVO**

# BENEFICI DEL LIVELLAMENTO PER IL CENTRO

- **Aumento dei ricavi**  
Il livellamento è un'ottima occasione per fidelizzare i giocatori, far conoscere il proprio pacchetto di servizi, riempire eventuali ore libere nell'agenda del maestro
- **Aumento dell'occupazione**  
Le sessioni di livellamento sono uno strumento ottimale per aumentare l'occupazione in orari in cui i campi restano invenduti
- **Nuovi giocatori nel tuo Centro Sportivo**  
Adotta una strategia di diversificazione rispetto ad altri centri sportivi, attrai nuovi giocatori con un prodotto molto richiesto (11.000 giocatori livellati)
- **Strategia di crescita nel lungo periodo**



A grayscale photograph of two men in an office or meeting room. One man is standing in the background with his arms crossed, wearing a white t-shirt with 'ITF' on it. The other man is sitting at a desk in the foreground, looking at a computer monitor. The image is partially obscured by a large white rectangle on the right side, which contains the title and text.

# PROCESSO STANDARDIZZATO

La nostra ambizione è quella di essere la piattaforma ideale per gli amanti degli sport di racchetta. Siamo molto orgogliosi del nostro prodotto e del livello Playtomic, una scala di valutazione ormai ampiamente riconosciuta a livello globale.

Per poter raggiungere l'obiettivo di avere una scala di livello globale abbiamo bisogno dell'aiuto dei Centri Sportivi, un attore essenziale in questo processo di standardizzazione per poter assegnare correttamente il livello ai giocatori.

# PROCESSO STANDARDIZZATO



1

## Playtomic certificherà i maestri

- Attraverso dei webinar di 30 minuti o fornendo materiali per studio individuale
- Esame da 10 domande
- Spiegazione su come livellare in campo
- File PDF personale per prendere appunti

3

## Playtomic aggiornerà i livelli

- Comunicati solo da Centri Sportivi certificati che seguono la procedura condivisa nelle prossime slide

2

## Creazione dei livellamenti

- Attraverso la funzione Lezioni pubbliche
- Massimo 4 giocatori
- Il maestro dovrà sempre dimostrarsi coinvolto nell'attività sul campo da gioco
- I giocatori dovranno iscriversi direttamente da app, pagando la loro quota

4

## Playtomic come ente supervisore

- Verifica se i livellamenti sono eseguiti correttamente
- Questionario ai giocatori post-livellamento
- Analisi della variazione pre/post livellamento per identificare eventuali maestri che non hanno compreso la metodologia
- In qualsiasi momento, la certificazione può essere revocata

# COME POSSO CERTIFICARE UN MAESTRO?

I maestri possono studiare in autonomia la metodologia di livellamento Playtomic tramite una comoda [presentazione](#). L'ultima diapositiva include un link per iniziare l'[esame di certificazione](#) quando saranno pronti.

**Un Centro Sportivo non potrà ospitare una sessione di livellamento finché almeno uno dei suoi maestri non avrà ottenuto la certificazione.**

# COME SUGGERIAMO DI SVOLGERE UN LIVELLAMENTO

# IL LIVELLAMENTO



**1 maestro**



**1 campo**



**1 ora**



**3 giocatori**

**15 € min.  
per  
giocatore**

**Utilizzando Lezioni Pubbliche**



# IL LIVELLAMENTO

Durante il livellamento avrò tre giocatori sul campo, e come maestro dovrò analizzare ciascuno di loro in maniera dettagliata.

Come maestro ti verrà consegnato, dopo aver superato l'esame, un file in pdf che potrai utilizzare direttamente dallo smartphone per poter prendere appunti.



# IL LIVELLAMENTO

1

Durante la prima parte del livellamento, 30 minuti, fai eseguire ai giocatori vari colpi come volea, bandeja, dritto, rovescio, uscita di parete. Questa prima parte stabilirà il cosiddetto *livello potenziale* del giocatore in questione.

2

Durante la seconda mezzora, fai giocare loro una simulazione di partita. In questo modo, adattandosi alle caratteristiche di ciascuno e provando specifiche situazioni di gioco, sarai capace di determinare il livello finale del giocatore.



# IL LIVELLAMENTO

3

Specifiche situazioni di partita che puoi proporre: es. il giocatore che serve è sotto 0-30 nel punteggio.

Oppure, i giocatori che ricevono possono giocare solo una palla vicino a rete e non un pallonetto.

4

Al termine dell'attività, ricordati di dedicare del tempo per spiegare ai giocatori il livello assegnato e la ragione di questa assegnazione.

## **Pro tip:**

*Questa non è una lezione, i giocatori devono essere consapevoli prima di iniziare che non impareranno qualcosa di nuovo. Si tratta di confermare il loro livello di gioco attraverso il punto di vista soggettivo di un maestro che conosce la scala dei livelli Playtomic.*





# MASSIMO LIVELLO RAGGIUNGIBILE

Considerando la scala dei livelli Playtomic, il massimo livello che il maestro potrà assegnare corrisponde a un 5.6 (5 max livello potenziale + 0.2 punti in base a condizione fisica, concentrazione e competitività).

L'affidabilità del giocatore verrà aggiornata al 50%, partendo dal presupposto che le capacità del giocatore vengono analizzate da un maestro certificato. Alcuni dei giocatori avranno affidabilità superiori al 50%, ed è responsabilità del Centro Sportivo spiegare loro che il livello verrà aggiornato di conseguenza.

COME CREARE UNA  
**SESSIONE DI LIVELLAMENTO**  
SU PLAYTOMIC MANAGER

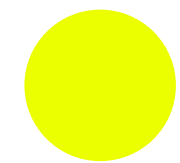
# CREARE UNA LEZIONE PUBBLICA

- Calendario
- Utenti
- Ricompense e Offerte
- Pagamenti
- Prenotazioni
- Partite
- Scuola
- Tornei
- Campionati
- Negozi
- Fatturazione
- Report
- Impostazioni

1. [Accedi a Playtomic Manager](#)
2. Clicca su [Scuola](#)
3. Clicca l'opzione [Lezioni Pubbliche](#) e quindi il pulsante Crea Lezione Pubblica sulla destra.
4. Segui queste indicazioni per assicurarti che la tua sessione sia creata correttamente:
  - Nelle impostazioni principali, il nome dell'evento deve includere la parola **“Livellamento”**
  - Per garantire un'analisi dettagliata dei giocatori, la sessione deve durare tra 30 e 60 minuti
  - Per garantire un'alta qualità della sessione, il prezzo minimo dell'attività a livello nazionale è fissato in 15€ (anche per i soci)
  - Per garantire un'analisi personalizzata, un massimo di 4 giocatori può essere presente per ciascuna sessione
  - Vi suggeriamo caldamente di aggiornare il campo Descrizione dell'evento con il seguente testo: *“Questa è una sessione di livellamento guidata da un maestro certificato Playtomic. Durante questa sessione, il maestro procederà a verificare le tue abilità in varie situazioni di gioco e la tua performance durante una breve partita. Il tuo livello verrà aggiornato in base alla valutazione del maestro; ricorda che anche il parametro dell'affidabilità verrà modificato e fissato al 50%.”*
  - Clicca sul pulsante azzurro in basso a destra **“Crea Lezione Pubblica”** per terminare la configurazione

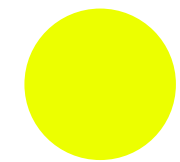
| Name                  | Date ▼                 | Deadline               | Duration | Prezzo  | Players | Sport | Status  |   |
|-----------------------|------------------------|------------------------|----------|---------|---------|-------|---------|---|
| LivellamentoPlaytomic | sab 22 nov 2025, 14:00 | ven 21 nov 2025, 14:00 | 60 min   | 25,00 € | 3 / 3   | Padel | Pending | ⋮ |

# NOVITÀ DELLE LEZIONI PUBBLICHE



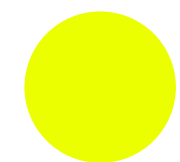
## Bloccare un campo automaticamente

Seleziona durante la configurazione il campo che ospiterà la sessione. Solo i campi disponibili al momento della creazione potranno essere selezionati.



## Assegnare un maestro

I centri sportivi hanno adesso la possibilità di selezionare il maestro che svolgerà il livellamento durante la configurazione dell'evento [disponibile solo per centri sportivi con il piano Champion].



## Prezzo personalizzato per i soci

Adesso avete la possibilità di fissare un prezzo dell'attività dedicato ai soci, diverso da quello impostato per il pubblico in generale. Il prezzo dovrà comunque rispettare la soglia prevista per l'attività di livellamento in Italia (15€).

### Courts available

Select the courts to block for the public class. Only those available on the previously selected dates can be chosen.

☒ Indoor Panoramic Single

☒ Single Pálya

☐ Indoor Panoramic Double

☐ Pálya 1

☐ Pálya 2

☐ Pálya 3

### Coach selection (Optional)

+ Add coach

### Custom price

☒ Custom prices for benefit groups

Only club members or players under a category will enjoy special prices

| Benefit group | Price |
|---------------|-------|
| Premium       | 15 €  |

+ Add custom price

# COME AGGIORNARE IL PROPRIO FILE



Una volta superato l'esame, la persona del centro sportivo che lo ha realizzato riceverà per email un file Google Sheets che sarà **l'unica fonte ufficiale per la comunicazione dei nuovi livelli**. Il foglio ha la nomenclatura "Leveling Playtomic - Nome Playtomic del Centro Sportivo", **non va scaricato sul proprio dispositivo e va modificato direttamente online**.

Le colonne **A, B e C** verranno aggiornate **direttamente da Playtomic**, il giorno successivo al livellamento.

Il Centro Sportivo, dopo aver ricevuto dal proprio maestro i nuovi livelli, dovrà cercare la riga del file con il giocatore in questione e selezionare dal menù a tendina della colonna D il livello da assegnare corrispondente. In pochi minuti, il livello verrà aggiornato in automatico.

Leveling Playtomic - Demo Club



| A          | B       | C           | D         |
|------------|---------|-------------|-----------|
| start_date | user_id | player_name | new_level |

# REGOLE DEL PROCESSO



- Per creare una sessione di livellamento, i Centri Sportivi dovranno utilizzare la funzionalità **Lezioni Pubbliche**, disponibile all'interno della sezione Scuola. **Le lezioni private non verranno considerate sessioni di livellamento valide.**
- Il nome dell'evento deve contenere **obbligatoriamente** la parola "Livellamento"
- Il numero di giocatori consigliato per realizzare l'attività è 3, con un massimo di 4 giocatori in campo.  
**Sessioni con più di 4 giocatori registrati (o potenzialmente registrabili) non verranno considerate valide.**
- La durata suggerita per l'attività è 60 minuti, da suddividere tra una valutazione tecnica e una simulazione di partita.  
**Sessioni con una durata inferiore ai 30 minuti non verranno considerate valide.**
- I giocatori dovranno pagare la loro quota d'iscrizione via app, anche se invitati alla sessione dal Centro Sportivo.  
**Questa attività non può essere pagata presso il Centro Sportivo.**
- Esiste un prezzo minimo da considerare per l'attività ed è pari a 15€ in Italia. Questo per assicurare che la sessione si svolga con la più alta qualità possibile, in presenza di un maestro certificato.
- Il giorno dopo il livellamento, se non cancellato, i partecipanti verranno trasferiti direttamente da Playtomic sul file dei livelli del Centro Sportivo.
- Se non dovessero apparire, una delle regole appena elencate non è stata rispettata.
- Per comunicare il nuovo livello, il Centro dovrà semplicemente selezionare un livello dal menu della colonna D "**new\_level**".

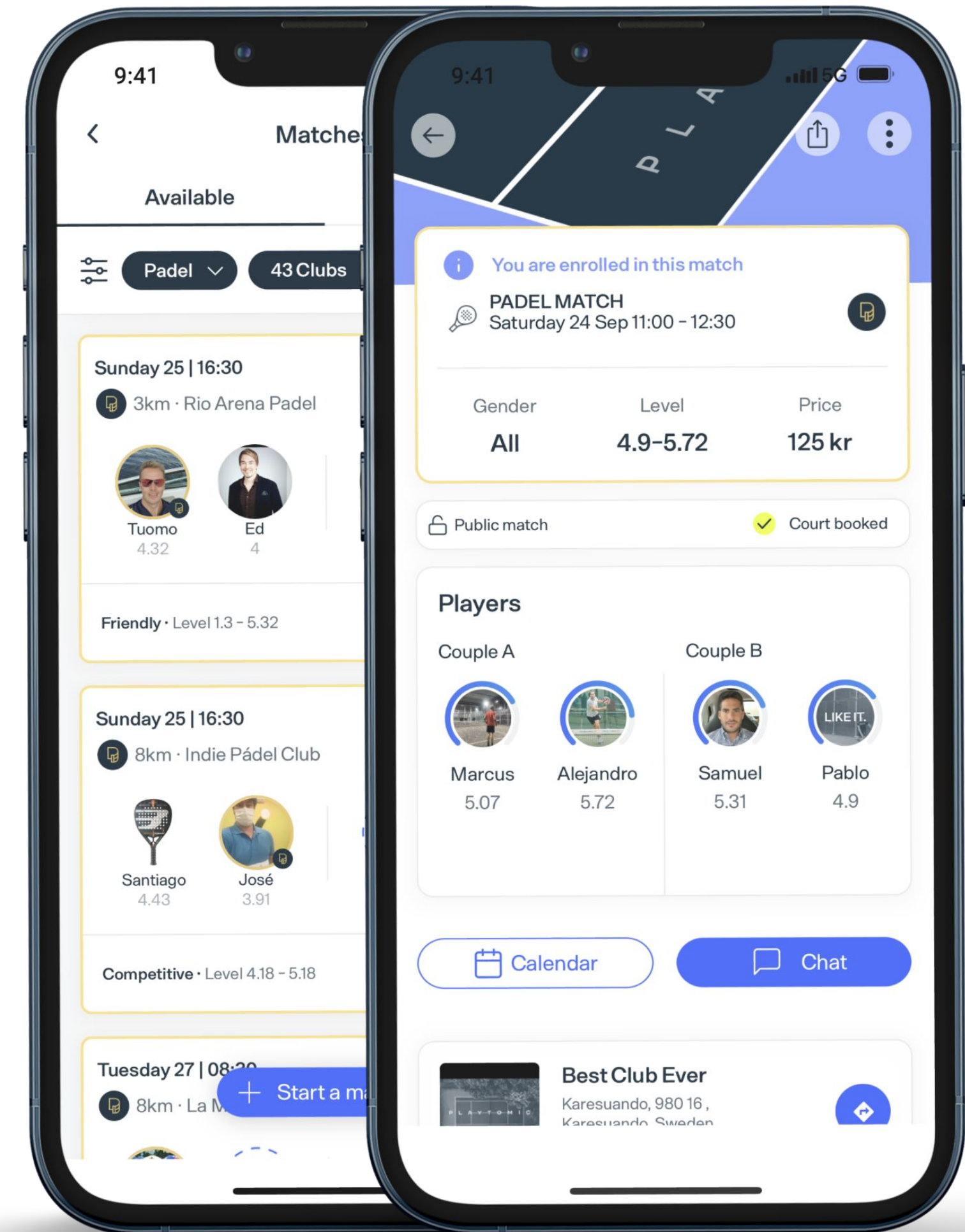
# OPEN MATCHES



ADDIO AI TEMPI BIBLICI PER ORGANIZZARE  
UNA PARTITA DI PADEL,  
**DIAMO IL BENVENUTO AGLI OPEN  
MATCHES**

# BENEFICI

- **Aumentare l'occupazione**  
Mettendo in contatto giocatori che non si conoscono ma sono disposti a giocare alla stessa ora
- **Farsi conoscere dai giocatori della community**  
Gli Open Matches fanno scoprire ai giocatori più Centro Sportivo all'interno della loro città
- **Aumentare i ricavi**  
Con una crescente attività e giocatori che decidono di giocare nuovamente presso il Centro Sportivo, non solo otterrai l'incasso della partita, ma anche tutti i ricavi accessori legati ad altri servizi offerti dal Centro. Tutto questo senza sforzo, l'algoritmo creato da Playtomic si occuperà di gestire le partite in questione dall'inizio alla fine

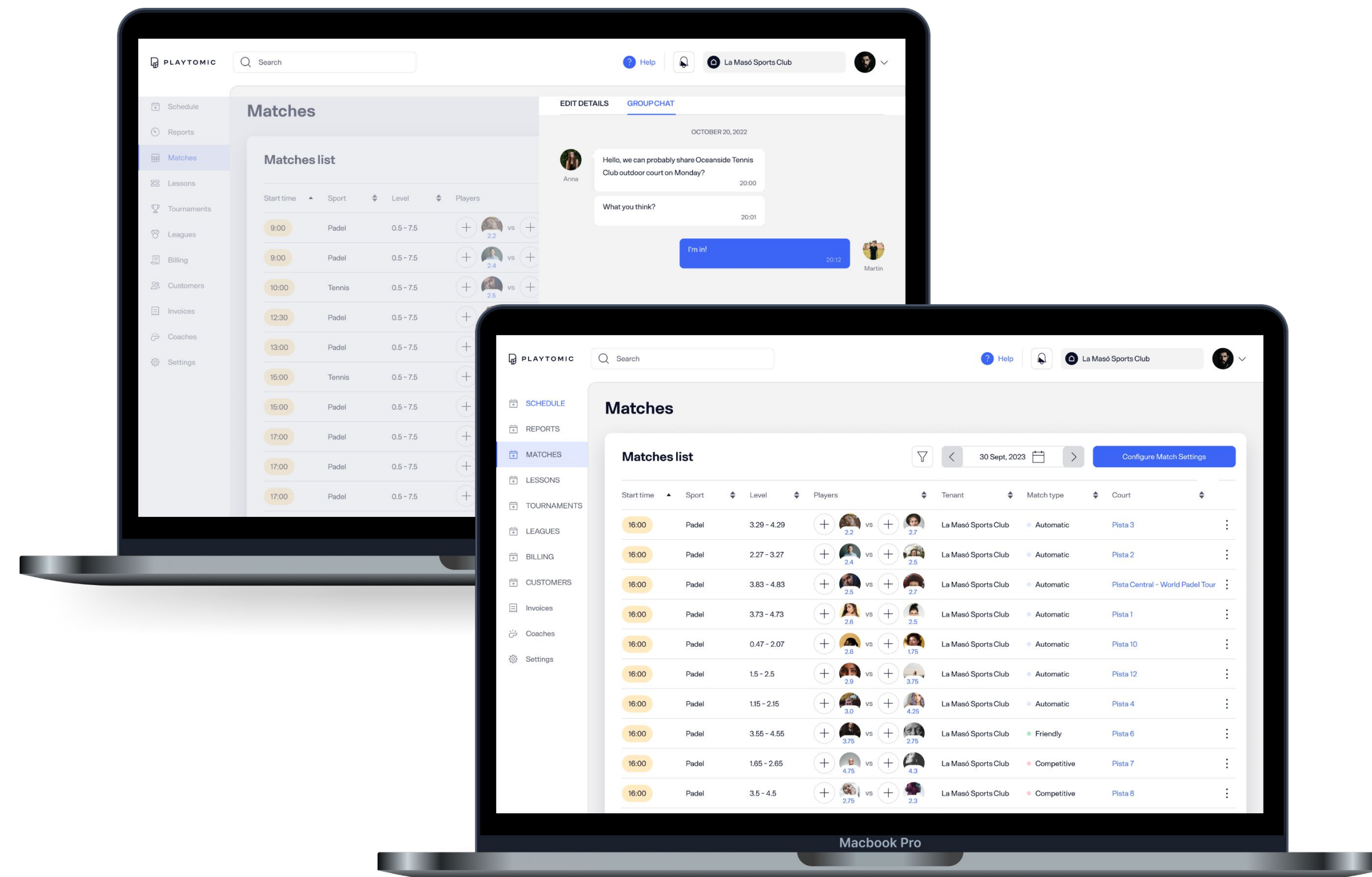


L'OBIETTIVO DEI LIVELLAMENTI È ANCHE  
QUELLO DI PROMUOVERE **PARTITE**  
**BILANCIATE E DI ALTO LIVELLO**  
ALL'INTERNO DEL TUO CENTRO SPORTIVO

Ti basta soltanto configurare i tuoi orari di apertura e abilitare gli Open Matches, saranno poi i giocatori e il nostro algoritmo a occuparsi del resto al posto tuo

Avrai comunque pieno controllo nel:

- Bloccare un campo anche con un solo giocatore iscritto
- Cancellare la partita
- Comunicare via chat con i giocatori
- Condividere il link della partita



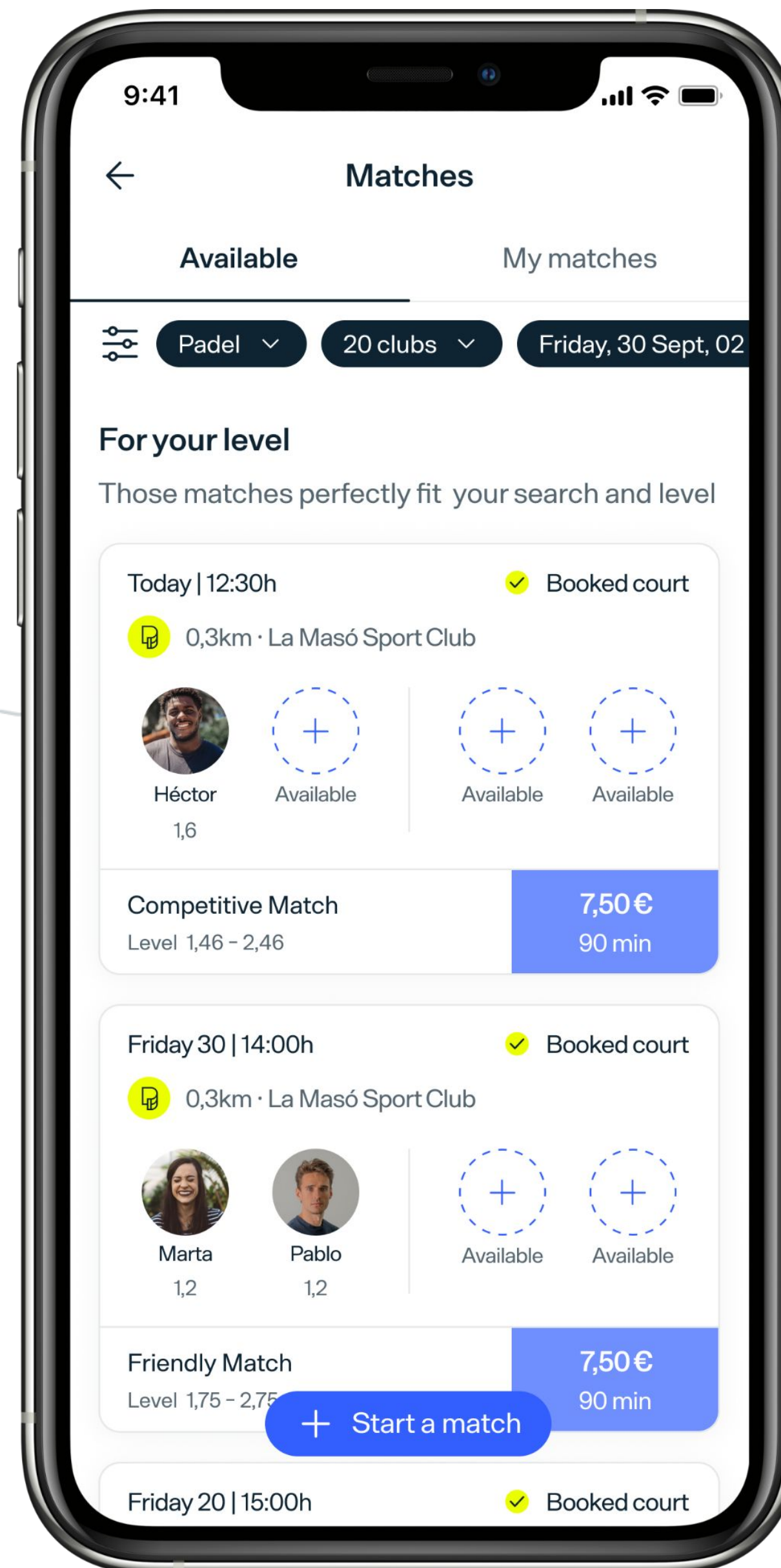
# REGOLE BASE

## Prenotazione nel calendario del tuo Centro Sportivo

1 giocatore - \***NO**  
**prenotazione**

2 giocatori - **Prenotazione**  
del campo fino a **12 ore**  
prima dell'inizio del match.

\* Se non c'è un terzo  
giocatore prima di quelle 12  
ore, la prenotazione verrà  
rimossa ma la partita  
rimarrà attiva nell'app per i  
giocatori fino a 1 ora prima  
dell'inizio della partita.



## Partita attiva nell'app per i giocatori

1 giocatore - match  
cancellato automaticamente  
**1 ora prima** dell'inizio della  
partita o se **nessun campo è  
disponibile**

2 giocatori - match  
cancellato automaticamente  
**1 ora prima** dell'inizio della  
partita o se **nessun campo è  
disponibile**

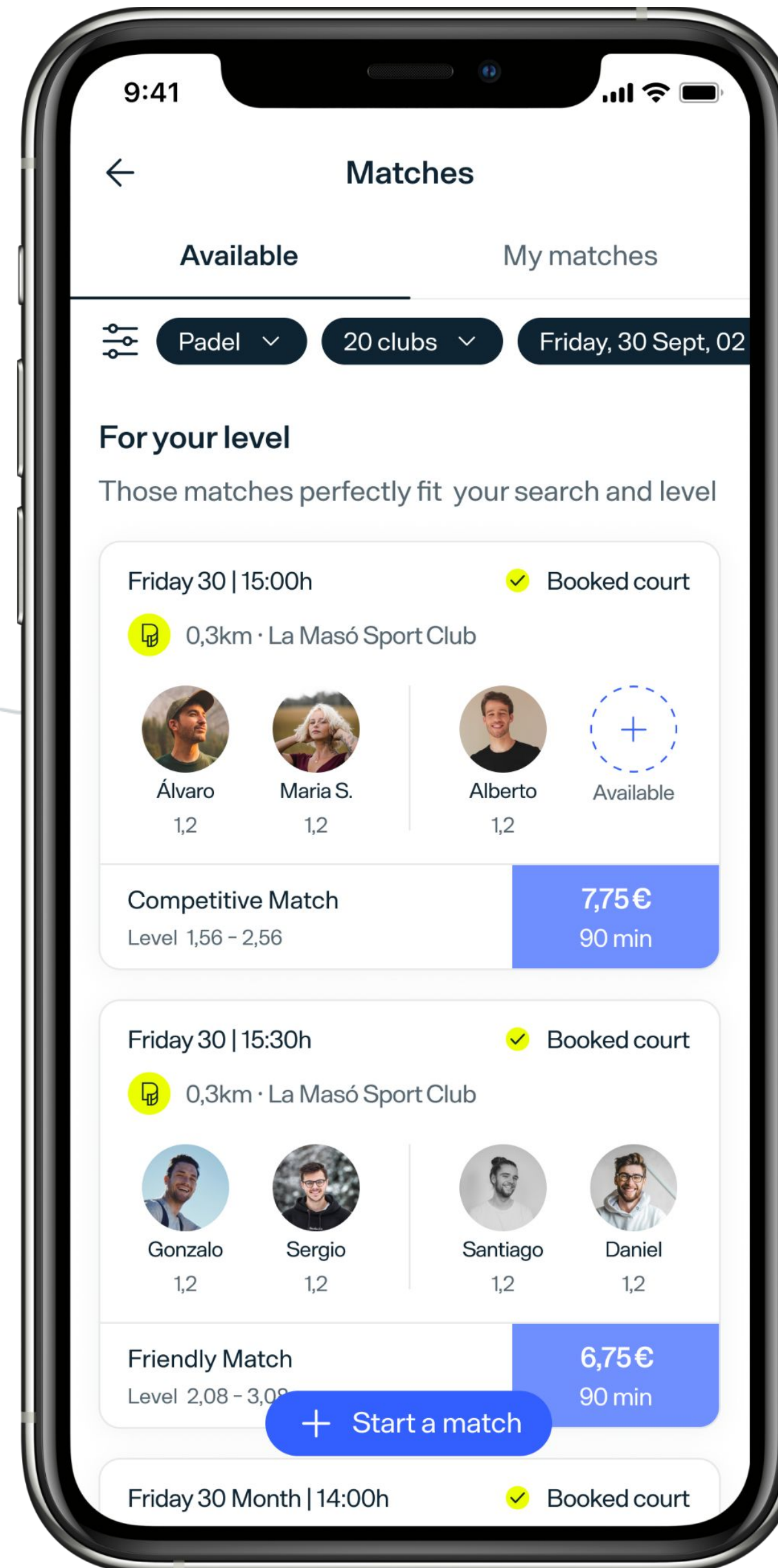
# REGOLE BASE

## Prenotazione nel calendario del tuo Centro Sportivo

**3 giocatori - Prenotazione** del campo fino a **4 ore** prima dell'inizio del match.

\* Se non c'è il 4° giocatore prima di quelle 4 ore, la prenotazione verrà annullata ma la partita aperta rimarrà attiva nell'app per i giocatori fino a 1 ora prima dell'inizio della partita.

**4 giocatori**  
**CAMPO PRENOTATO!** ✓



Partita attiva nell'app per i giocatori

**3 giocatori - match**  
**cancellato automaticamente**  
**1 ora prima** dell'inizio della partita o se **nessun campo è disponibile**

**4 giocatori**  
**PARTITA CONFERMATA!**

Aumenta gli **incassi**,  
Aumenta **il tasso di occupazione**,  
**l'acquisizione** di nuovi giocatori, e **fai crescere** il tuo Centro Sportivo



PLAYTOMIC



# ESAME DI CERTIFICAZIONE

**GRAZIE PER L'ATTENZIONE**