

CREAR CLASSES PÚBLICAS NA PLAYTOMIC

- Schedule
- Customers
- Rewards & Offers
- Payments
- Bookings
- Matches
- Academy**
- Tournaments
- Leagues
- Store
- Billing

1. [Inicia a sessão no Playtomic Manager](#)
2. No menu à esquerda, clica em [Academia](#)
3. Vai a secção [Aulas Públicas](#). Clica no botão azul Criar aula no lado direito do ecrã
4. Segue estas instruções para garantir que a sessão é criada corretamente:
 - Relativamente às definições principais, o nome do evento deve conter a palavra “**Leveling**”
 - Para garanti uma boa avaliação, a atividade deve ter uma duração entre 30 e 60 minutos.
 - Para assegurar a qualidade da sessão, o preço mínimo do evento deve ser 10€ (ou equivalente na tua moeda)
 - Para garantir uma avaliação adequada, é permitido um máximo de 4 jogadores em campo durante a sessão.
 - Recomendamos vivamente que atualizar a descrição do evento com o seguinte texto: “*Esta é uma sessão de levelling conduzida por um Coach certificado da Playtomic. Nesta sessão, um dos nossos coaches irá avaliar as tuas capacidades em campo, analisando vários aspectos e o teu desempenho durante uma breve exibição de jogo. O teu nível será atualizado após a sessão de acordo com o desempenho demonstrado em campo. Lembra-te que o teu índice de fiabilidade também será atualizado e definido para 50%.*”
 - Por fim, clica no botão azul “**Criar aula pública**” depois de concluíres toda a configuração.

Name	Date ▼	Deadline	Duration	Price	Players
Leveling Playtomic	Nov 11, 2025, 12:00 PM	Nov 10, 2025, 12:00 PM	60 min	€10.00	0 / 4

RESUMO DO PROCESSO



- Para criar uma sessão de leveling, os Clubes devem utilizar a funcionalidade **Aulas Públicas**, disponível na sessão Academia.
As aulas privadas não serão consideradas sessões de Leveling válidas.
- O nome do evento deve conter a palavra “**Leveling**” [obrigatório].
- O número recomendado de jogadores para a atividade é 3, com um máximo de 4 jogadores aceites em campo..
Eventos com mais de 4 jogadores não serão considerados sessões de Leveling válidas.
- A duração recomendada para a atividade é de 60 minutos, divididos entre avaliação técnica e jogo de exibição.
Eventos com duração inferior a 30 minutos não serão considerados sessões de Leveling válidas.
- Os jogadores devem inscrever-se online; não podem ser convidados pelo Clube.
Esta atividade não pode ser paga presencialmente no Clube.
- Existe um mínimo para esta atividade: 10€ ou o equivalente na tua moeda local.
- No dia seguinte à sessão de leveling, se o evento não tiver sido cancelado, os jogadores que participaram irão aparecer automaticamente no ficheiro Google Sheet partilhado pela Playtomic.
- Se não aparecerem no ficheiro, significa que alguma das regras acima não foi respeitada.
- Para comunicar o novo nível, basta atualizar a coluna D “**new_level**”.